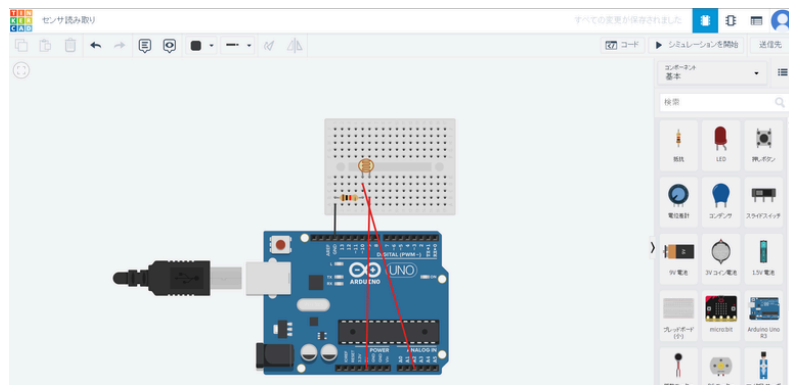


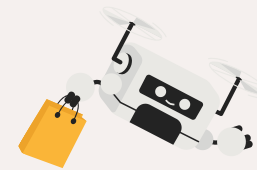
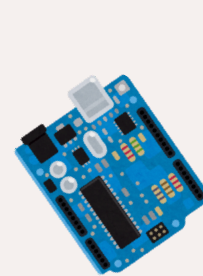
シミュレーション

気軽に作成してみよう！
シミュレーションシステム



Tinkercad より
引用

Arduinoのシミュレーションシステムでは、PC上で回路とプログラムを組んで様子を確認できます。
代表例の1つの「Tinkercad」がおすすめです。



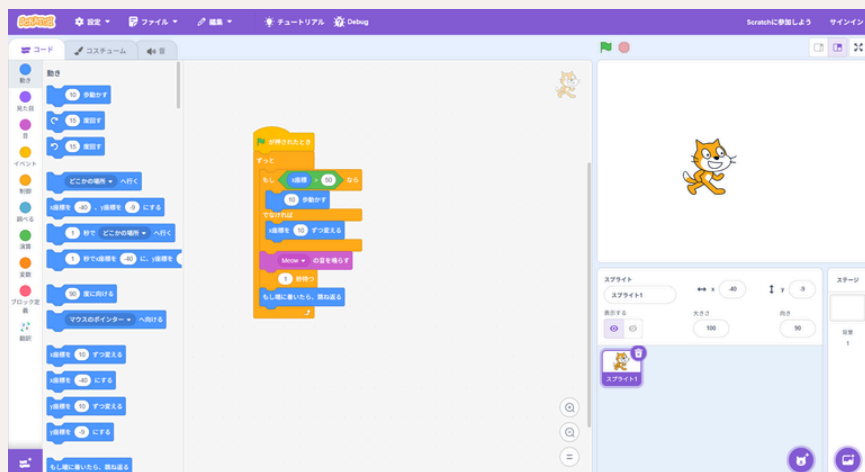
ロボットの 制御について理解を 深めよう！！

第2回ロボット研究所
2025/08/10



プログラミング

考え方のキホンを身に着けよう！
ブロックプログラミング



Scratchより引用

ブロックプログラミングは、ブロックを組み合わせて視覚的にプログラムを作る方法で、コードをテキストで書かずに直感的に基本を学べます。

代表的なサイトの1つに「Scratch」(<https://scratch.mit.edu/>)があり、自分でプログラムを組んだり、他の人の作品を見たりできます。

ブロックプログラミングに慣れた後は、コードによるプログラミングに進むのが一般的です。コードを使えば、より複雑で汎用性の高いプログラムが作れるようになります。

電子工作

ロボットを制御しよう！
マイコンボード



モノタロウより引用



Arduino R3
について載
っているお
すすめの本

ソーテック
社より引用

マイコンボードは、電子部品を制御するための基本的な機能を備えた基板で、プログラム開発が可能です。

代表例の1つである今回使用した「Arduino」には複数の種類があり、目的に応じて選びます。Arduino Uno R3はブロックプログラミングに対応していますが、新しいR4は現在では非対応です。

R3でのブロックプログラミングには「Pictoblox」

(<https://ai.thestempedia.com/docs/pictoblox/>) が便利でおすすめです。ただし、できることは限られるため、学習を進めていくとコードによる開発が必要になる場合もあります。

材料をそろえる前に、本で基礎を学ぶと安心です。